

SiemensForum München

Öffnungszeiten:

Montag bis Freitag 9.00 bis 17.00 Uhr.

Feiertags geschlossen.

Eintritt frei.



Verkehrsverbindung:

Sie erreichen das SiemensForum mit der U-Bahn: U3/U6 und U4/U5, Haltestelle Odeonsplatz. Oder mit dem Bus: Linie 100 (Museenlinie), Haltestelle Von-der-Tann-Straße. Parkmöglichkeiten sind leider nicht vorhanden.

Informationen, Termine und Anmeldung:

www.siemens.de/forumacademy-muenchen

Oskar-von-Miller-Ring 20, 80333 München
Telefon: (089) 6 36-3 26 60
Fax.: (089) 6 36-3 46 70
E-Mail: siemensforum.muc.cc@siemens.com
Internet: www.siemens.de/siemensforum-muenchen



ForumAcademy
München

Schuljahr 2008/2009

SIEMENS

Das SiemensForum München unterstützt im Rahmen seines gesellschaftspolitischen Engagements das Bildungswesen durch ein kostenfreies Fortbildungsangebot, das sich an Lehrer/-innen und Schüler/-innen richtet. Die ForumAcademy ist Bestandteil des weltweiten Bildungsprogramms Generation 21, mit dem Siemens dazu beiträgt, junge Menschen für die Zukunft fit zu machen und gleichzeitig Lehrer/-innen qualifizierte Möglichkeiten zur Weiterbildung anzubieten. Damit ergänzen und erweitern wir die Aktivitäten staatlicher und kommunaler Institutionen. Die kostenfreien Veranstaltungen sind vom Bayerischen Staatsministerium für Unterricht und Kultus als die staatliche Fortbildung ergänzende Veranstaltungen anerkannt. Teilnahmebestätigungen werden ausgestellt. Reisekosten können leider nicht erstattet werden.

Seminar „Arbeitswelt“

Das eintägige Seminar macht die Teilnehmer mit der engen Verzahnung von Wirtschaft, Technologie, Politik und Gesellschaft vertraut und vermittelt ein grundlegendes Verständnis der Arbeitswelt von morgen. Angesprochen werden besonders Schüler/-innen, die nicht das Fach Wirtschaft /Recht belegen.
Für Gymnasiasten, Realschüler und Referendare.

Unternehmensplanspiele

Planspiel FACTORY

Bei dieser 4 1/2-stündigen Lernsimulation – konzipiert als Brettspiel – erfahren die Schüler/-innen anschaulich und leicht nachvollziehbar, wie ein Unternehmen gesteuert wird und wie der Wertefluß vom Einkauf bis zum Zahlungseingang abläuft. Aufgabe der jeweiligen Teams ist es, den Produktionsprozess eines Fertigungsbetriebes während acht Spielperioden zu simulieren. Es wird transparent, wie im Unternehmen Wert entsteht, welche Zusammenhänge zwischen den Meßgrößen bestehen und mit welchen Stellschrauben das Ergebnis beeinflusst werden kann. Jahresabschlüsse, Gewinn- und Verlustrechnung sowie Rentabilitätskennziffern werden erstellt.

Für Realschüler und Gymnasiasten der 9. und 10. Jahrgangsstufe.

Konkurrenzplanspiel GENERAL MANAGEMENT

Dieses zweitägige computerbasierte Planspiel wird in fünf Spielrunden durchgeführt. Dabei stehen in einem virtuellen Markt wenige Anbieter einer Branche vielen Nachfragern gegenüber. Auf Basis möglichst genauer Markt- und Wettbewerbsanalysen sind zahlreiche unternehmerische Entscheidungen zu treffen. Das jährlich aktualisierte Planspiel stellt eine modellhafte, aber realistische Abbildung eines Industrieunternehmens dar. Es eröffnet Schüler/-innen die Möglichkeit, ohne Risiken schnell nachhaltige Praxiserfahrungen zu sammeln.

Für Gymnasiasten (Oberstufe)

Workshop Neue Medien

In eintägigen Workshops werden praxisnahe Anwendungen des Computers und Internets im Fachunterricht und im schulischen Alltag vermittelt. Die Veranstaltungen behandeln Themen wie z.B. Design, Analyse und Programmieren von Schul-Homepage, Layout von Publikationen, digitales Fotografieren und Filmen, Kurse zur Selbstkompetenz, Einsatz von Internet, Lehr- und Lernprogrammen.

Für Lehrer, Referendare und Schüler aller Schularten

Projektmanagement

Ein eintägiges Seminar, bei dem die Schüler/-innen eine Einführung in die wichtigsten Regeln des Projektmanagements erhalten. Unter Anleitung eines Fachmanns bekommen sie die Chance, mit Hilfe von Internet und vernetzten PC ein kleines Projekt von Anfang bis Ende selbständig durchzuführen. Dabei werden sie mit allen Stufen und Methoden des Projektmanagements vertraut gemacht.

Für Gymnasiasten und Realschüler

Technik für Kids

Die Veranstaltung dauert einen halben Tag und vermittelt Schüler/-innen einen altersgemäßen Zugang zu naturwissenschaftlichem Wissen. Technik wird hier erleb- und begreifbar gemacht. Zu Beginn der Veranstaltung erkunden die Schüler/-innen mit Hilfe eines Fragebogens die Ausstellung „Milestones“ im SiemensForum, anschließend wird „gebastelt“



Vier Module stehen zur Verfügung:

- › Bau einer LED-Taschenlampe [ab 6. Jahrgangsstufe](#)
- › Bau eines Elektromotors [ab 7. Jahrgangsstufe](#)
- › Bau eines MW-Detektorradios [ab 8. Jahrgangsstufe](#)
- › Bau eines Automatiklichts [ab 8. Jahrgangsstufe](#)

Für Schüler aller Schularten